



SCHEDA DEL PERSONAGGIO

NOME DEL PERSONAGGIO		ALLINEAMENTO	GIOCATORE				
LIVELLO DEL PERSONAGGIO		DIVINITÀ	ORIGINI				
RAZZA	TAGLIA	SESSO	ETÀ	ALTEZZA	PESO	CAPELLI	OCCHI

CARATTERISTICA	PUNTEGGIO CARATT.	MODIF. CARATT.	AGGIUST. TEMP.	MODIF. TEMP.	PF PUNTI FERITA	TOTALI	RD
FOR FORZA							
DES DESTREZZA							
COS COSTITUZIONE							
INT INTELLIGENZA							
SAG SAGGEZZA							
CAR CARISMA							

FERITE/PF ATTUALI

DANNO NON LETALE

CA CLASSE ARMATURA = 10 + + + + + + + + +

TOTALE BONUS ARMATURA BONUS SCUDO MODIF. DES MODIF. TAGLIA ARMATURA NATURALE MODIF. DEVIATIONE MODIF. VARI

CONTATTO CLASSE ARMATURA IMPREPARATO CLASSE ARMATURA MODIF.

TIRI SALVEZZA	TOTALE	TS BASE	MODIF. CARATT.	MODIF. MAGICO	MODIF. VARI	MODIF. TEMP.	MODIF.
TEMPRA (COSTITUZIONE)							
RIFLESSI (DESTREZZA)							
VOLONTÀ (SAGGEZZA)							

BONUS ATTACCO BASE RESISTENZA AGLI INCANTESIMI

BMC = + + + + +

TOTALE BONUS ATTACCO BASE MODIF. FORZA MODIF. TAGLIA MODIF.

DMC = + + + + + 10

TOTALE BONUS ATTACCO BASE MODIF. FORZA MODIF. DESTREZZA MODIF. TAGLIA MODIF.

ARMA		BONUS DI ATTACCO	CRITICO
TIPO	GITTATA	MUNIZIONI	DANNO

ARMA		BONUS DI ATTACCO	CRITICO
TIPO	GITTATA	MUNIZIONI	DANNO

ARMA		BONUS DI ATTACCO	CRITICO
TIPO	GITTATA	MUNIZIONI	DANNO

ARMA		BONUS DI ATTACCO	CRITICO
TIPO	GITTATA	MUNIZIONI	DANNO

ARMA		BONUS DI ATTACCO	CRITICO
TIPO	GITTATA	MUNIZIONI	DANNO

VEL TERRENO	M. QU.	M. QU.	MODIF. TEMP.	
VELOCITÀ BASE		CON ARMATURA		
M. QU.	M. QU.	M. QU.	M. QU.	
VOLARE	MANOVABILITÀ	NUOTARE	SCALARE	SCAVARE

ABILITÀ

NOME ABILITÀ	BONUS TOTALE	MODIF. CARATT.	GRADI	MODIF. VARI
<input type="checkbox"/> ACROBAZIA	=DES		+	
<input type="checkbox"/> ADDESTRARE ANIMALI*	=CAR		+	
<input type="checkbox"/> ARTIGIANATO	=INT		+	
<input type="checkbox"/> ARTIGIANATO	=INT		+	
<input type="checkbox"/> ARTIGIANATO	=INT		+	
<input type="checkbox"/> ARTISTA DELLA FUGA	=DES		+	
<input type="checkbox"/> CAMUFFARE	=CAR		+	
<input type="checkbox"/> CAVALCARE	=DES		+	
<input type="checkbox"/> CONOSCENZE (ARCANI)*	=INT		+	
<input type="checkbox"/> CONOSCENZE (DUNGEON)*	=INT		+	
<input type="checkbox"/> CONOSCENZE (GEOGRAFIA)*	=INT		+	
<input type="checkbox"/> CONOSCENZE (INGEGNERIA)*	=INT		+	
<input type="checkbox"/> CONOSCENZE (LOCALI)*	=INT		+	
<input type="checkbox"/> CONOSCENZE (NATURA)*	=INT		+	
<input type="checkbox"/> CONOSCENZE (NOBILTÀ)*	=INT		+	
<input type="checkbox"/> CONOSCENZE (PIANI)*	=INT		+	
<input type="checkbox"/> CONOSCENZE (RELIGIONI)*	=INT		+	
<input type="checkbox"/> CONOSCENZE (STORIA)*	=INT		+	
<input type="checkbox"/> DIPLOMAZIA	=CAR		+	
<input type="checkbox"/> DISATTIVARE CONGEGNI*	=DES		+	
<input type="checkbox"/> FURTIVITÀ	=DES		+	
<input type="checkbox"/> GUARIRE	=SAG		+	
<input type="checkbox"/> INTIMIDIRE	=CAR		+	
<input type="checkbox"/> INTUIZIONE	=SAG		+	
<input type="checkbox"/> INTRATTENERE	=CAR		+	
<input type="checkbox"/> INTRATTENERE	=CAR		+	
<input type="checkbox"/> LINGUISTICA*	=INT		+	
<input type="checkbox"/> NUOTARE	=FOR		+	
<input type="checkbox"/> PERCEZIONE	=SAG		+	
<input type="checkbox"/> PROFESSIONE*	=SAG		+	
<input type="checkbox"/> PROFESSIONE*	=SAG		+	
<input type="checkbox"/> RAGGIRARE	=CAR		+	
<input type="checkbox"/> RAPIDITÀ DI MANO*	=DES		+	
<input type="checkbox"/> SAPIENZA MAGICA*	=INT		+	
<input type="checkbox"/> SCALARE	=FOR		+	
<input type="checkbox"/> SOPRAVVIVENZA	=SAG		+	
<input type="checkbox"/> UTILIZZARE CONGEGNI MAGICI*	=CAR		+	
<input type="checkbox"/> VALUTARE	=INT		+	
<input type="checkbox"/> VOLARE	=DES		+	







☒ ABILITÀ DI CLASSE * SOLO CON ADDESTRAMENTO

MODIFICATORI DI CONDIZIONE:

LINGUAGGI:

OGGETTI DIFENSIVI	BONUS	TIPO	PENALITÀ PROVA	FALL. INCANT.	PESO	PROPRIETÀ
TOTALI						

[illegible]

CARICO LEGGERO		SOLLEVARE SULLA TESTA	
CARICO MEDIO		SOLLEVARE DA TERRA	
CARICO PESANTE		SPINGERE O TRASCINARE	

DENARO	
MR	
MA	
MO	
MP	

[illegible]

CAPACITÀ SPECIALI

PUNTI ESPERIENZA	LIVELLO SUCCESSIVO
------------------	--------------------

INCANTESIMI				
INC. CON.	CD TS INC.	LIVELLO	INC. AL GIORNO	INC. BONUS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	0	<input type="text"/>	—
<input type="text"/>	<input type="text"/>	1°	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	2°	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	3°	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	4°	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	5°	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	6°	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	7°	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	8°	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	9°	<input type="text"/>	<input type="text"/>

MODIF. DI CONDIZIONE

DOMINI/SCUOLA DI SPECIALIZZAZIONE

0 □□□□□□□□

1° □ □ □ □ □ □ □ □

2° □□□□□□□□

3° □□□□□□□□

4° □□□□□□□□

5° □□□□□□□□

6° □□□□□□□□

7° □□□□□□□□

8° □□□□□□□□

9° □□□□□□□□